

Co víme o nadcházejícím titulu Assassin's Creed: Mirage

Ubisoft na své nedávné konferenci Ubisoft Forward potvrdil domněnky o chystaném pokračování úspěšné herní série Assassin's Creed. Co můžeme od této novinky očekávat, v čem se bude odlišovat od svých předchůdců, a jaké prvky si naopak zachová?

Informace o tom, že Ubisoft připravuje další díl jedné ze svých nejpopulárnějších sérií, a sice Assassin's Creed, koloval internetem již před pár týdny. Společnost tak neměla prakticky jinou možnost, než hru oficiálně představit v rámci showcase Ubisoft Forward konanou v září letošního roku. Mimo nový díl s podtitulem Mirage pak studio oznámilo také vznik dalších her z hašašinského univerza a další novinky.

Hlavní myšlenkou Assassin's Creed: Mirage má být návrat k původním hrám. Studio Ubisoft se zejména u posledních dílů série (Origins, Odyssey či Valhalla) stále více a více vzdalovalo původní myšlenky hry na zabijáky. Tituly tak přinášely spoustu nových, mezi hráči však ne příliš oblíbených prvků. Jednalo se zejména o systém levelů, díky kterým hlavní postava získávala různé dovednosti a schopnosti. Stejně tak se pak zvyšovala úroveň nepřátel, které hráči mohli v obrovských otevřených světech potkat. S tím pak také souvisely některé další rušivé elementy, jako například číselné údaje o uděleném zranění či zdoluhavé prozkoumávání nejrůznějších zákoutí mapy, které odváděly pozornost od samotného děje soustředícího se na události ještě před vznikem cechu zabijáků.

Mirage se tedy vrací k prvním dílům Assassin's Creed a tyto RPG prvky výrazně osekává. Důraz má být kladen také na plížení, parkour a útoky ze zálohy, takže již nebudete moci bezhlavě nabíhat do větších skupinek nepřátel. Děj hry se pak odehrává na území Bagdádu v 9. století a sleduje příběh hrdiny Basima, jehož postava se objevuje také v posledním vydaném díle, Valhalla. Celý herní svět má být ve srovnání s nejnovější trilogií výrazně menší, a nebude tak snad působit mnohdy zbytečně prázdným dojmem. S tím souvisí také mnohem poutavější vyprávění příběhu hry, které se v množství obsahu posledních dílů mnohdy trochu vytrácelo.

Zda-li Ubisoft skutečně vyslyšel přání hráčů a chystá se do hry Assassin's Creed: Mirage implementovat zpět prvky, které zajistily celé značce obrovskou oblíbenost napříč generacemi, si budeme muset ještě chvíli počkat. Vydání této pecky je aktuálně naplánováno na rok 2023, přičemž přesnější datum zatím není známo.